



Azione #7 - Atelier creativi e per le competenze chiave

IL PROGETTO

Il progetto prevede la realizzazione, in un unico ambiente della secondaria di I grado ad indirizzo musicale, di tre atelier.

Attraverso l'integrazione di un tappeto di strumenti digitali e tradizionali già in dotazione con apparecchiature innovative, si perseguirà l'acquisizione di competenze trasversali.

- Nel primo, la "bottega", oltre al forno per la cottura dell'argilla ci sarà la stampante 3D per la progettazione e produzione di materiali didattici e artefatti cognitivi.
- Nell' atelier per la robotica educativa e il making gli alunni si approcceranno alla robotica e utilizzeranno leve e sensori per attività di tipo scientifico. I più piccoli programmeranno apine robotiche utilizzando i tasti presenti sul dorso, i più grandi utilizzeranno appositi ambienti digitali, costruiranno i loro robot utilizzando i mattoncini e assembleranno mattoncini magnetici per condurre esperienze nel campo delle STEAM.
- Nell'atelier "Smart Orchestra" si realizzerà un percorso di alfabetizzazione musicale strumentale integrando tutte le possibilità di produzione del suono: dal body percussion, agli strumenti acustici tradizionali e ibridi, ai tablet.

I tre atelier saranno separati da pannelli, quindi fruibili anche da più gruppi insieme, e potranno essere centro propulsore di iniziative per la creatività e l'integrazione sociale.

I PARTNER

- L'Ente Comunale parteciperà alla realizzazione degli atelier attraverso un cofinanziamento con cui acquisteremo alcuni arredi.
- La Consulta delle Donne, associazione no profit, supporterà i docenti e gli alunni nelle attività laboratoriali via via progettate per il recupero e il mantenimento delle nostre tradizioni culturali.
- L'Associazione onlus" ExArte" che si occupa di didattica museale e collabora con le scuole del territorio organizzando percorsi laboratoriali incentrati sulle nuove metodologie didattiche nel campo dell'arte.

GLI SPAZI

Il locale prescelto è lex cucina-refettorio situato nel plesso di scuola secondaria di primo grado "G. Pascoli".

E' stato individuato per le sue caratteristiche strutturali:

- è molto ampio e potrà così ospitare contemporaneamente anche tre gruppi distinti, uno per ogni spazio-atelier
- è situato a pian terreno

- è costituito da due ambienti rettangolari continui ben illuminati da ampie finestre posizionate a 2 metri dal pavimento lungo il semiperimetro della stanza più grande
- ha impianto elettrico adeguato
- è dotato di propri servizi igienici
- è raggiunto, tramite amplificatori, da rete Wi-Fi
- è dotato di uscite di sicurezza
- è facilmente accessibile e fruibile anche in orario pomeridiano.

REALIZZAZIONE PROGETTO

Il Progetto prevede l'impiego di ambienti e dispositivi digitali per l'inclusione o l'integrazione in coerenza con la Convenzione delle Nazioni Unite sui diritti delle persone con disabilità e con la normativa italiana (BES) e con il PAI (Piano annuale per l'inclusività) - direttiva ministeriale 27 dicembre 2012 e circolare ministeriale n. 8 del 2013.

Gruppi di alunni con potenzialità diverse si cimenteranno in attività laboratoriali finalizzate alla sperimentazione del successo attraverso la realizzazione di un progetto personale o di gruppo.

La metodologia laboratoriale, "il fare" consentirà di personalizzare gli interventi, integrare le diverse modalità di apprendimento e favorire l'inclusione degli alunni con bisogni educativi speciali.